

Картотека авторских игр.

1. Настольная игра «Приключения Незнайки» "Приключения Незнайки" - настольная игра, игра-ходилка с фишками и кубиком. Автор Е. Турган, художник А. Савченко. Издательство "Малыш", 1971 год.

Возраст детей: от 5-7 лет.

Оборудование:

Игра-ходилка «Приключения Незнайки» (экспонат музея)

Фишки, кубик

Цель: научить детей элементарным правилам игры (бросать кубик, двигать фишками в нужном направлении по счету, соблюдать очередность, видеть финиш и старт).

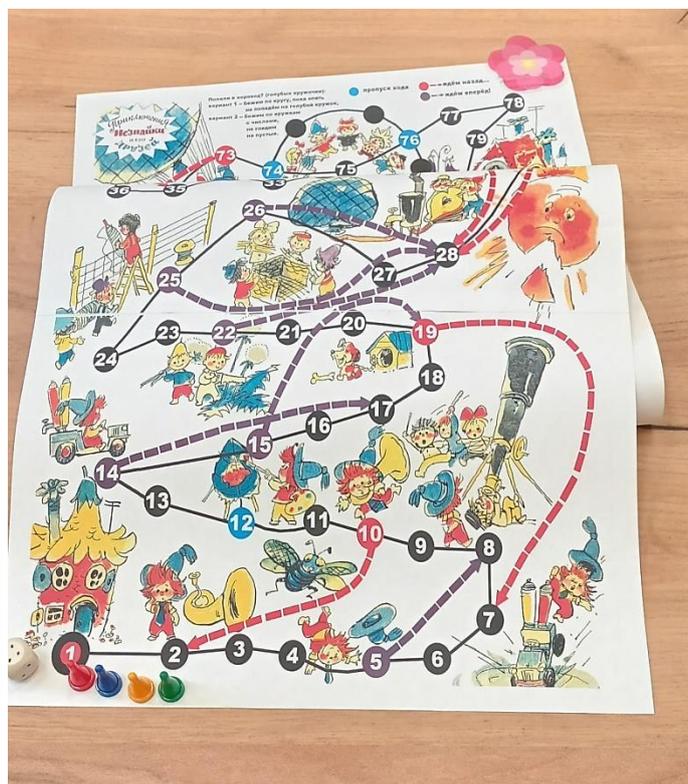
Ход игры

В игру можно играть вдвоем, втроем, вчетвером.

Перед игрой рекомендуется внимательно рассмотреть игровое поле, обратить внимание на опасности. Каждый игрок берет по одной фишке и ставит ее на кружок с цифрой 1 и отправляется вслед за Незнайкой и его друзьями. Далее поочередно игроки бросают кубик, передвигая свою фишку по черной дорожке на столько кружков вперед, сколько очков выпало на кубике. На одном кружке могут располагаться несколько фишек.

Попав на фиолетовый кружок, вы тут же должны передвинуться вперед и поставить фишку куда указывает стрелка. С красных кружков придется возвращаться назад за красной стрелкой. Если фишка попала на зеленый кружок, придется пропустить ход.

Выигрывает тот, то первым вернется из путешествия в Цветочный город.



2.«Составь рассказ по картинкам»

Игры по мотивам иллюстраций журнала «Веселые картинки» 1971г. выпуска

Возраст детей: 5-7лет

Цель - учить детей **составлять связный рассказ по серии картинок.**

Оборудование:

Набор иллюстраций (экспонат музея);

Лист с правильной последовательностью картинок и набор карточек картинок к данной иллюстрации.

Ход игры:

Педагог помещает перед ребенком карточки. Ребенок должен расположить их в хронологической последовательности, придумав по каждой из них предложение. В результате должен получиться связный текст.

Со временем дети могут самостоятельно, без помощи взрослого, играть в данную игру.

Данная игра может быть использована как в занятии, так и в индивидуальной деятельности детей. Способствует не только развитию речи, но и целостному развитию логики, воображения и мышления.

ПРИДУМАЙТЕ САМИ РАССКАЗ ПО ЭТИМ КАРТИНКАМ



3. Дидактическая игра «Что перепутал художник».

Возраст детей: от 5-7 лет.

Игра вызывает у детей огромный интерес: Красочное оформление, веселые картинки. Побуждает к речевой активности, размышлениям, высказываниям. Снимает чувство скованности, напряжения. Преодолевается застенчивость, развивается инициатива.

Оборудование: набор карточек картинок (экспонат музея);

Цель: Обогащать и закреплять словарь детей; развивать у детей внимание, логическое мышление, связную речь, творческие способности, воображение, сообразительность, чувство юмора.

Ход игры:

Предлагается ребенку рассмотреть картинки и определить, что на них изображено не так. Попросите объяснить и аргументировать свой выбор.

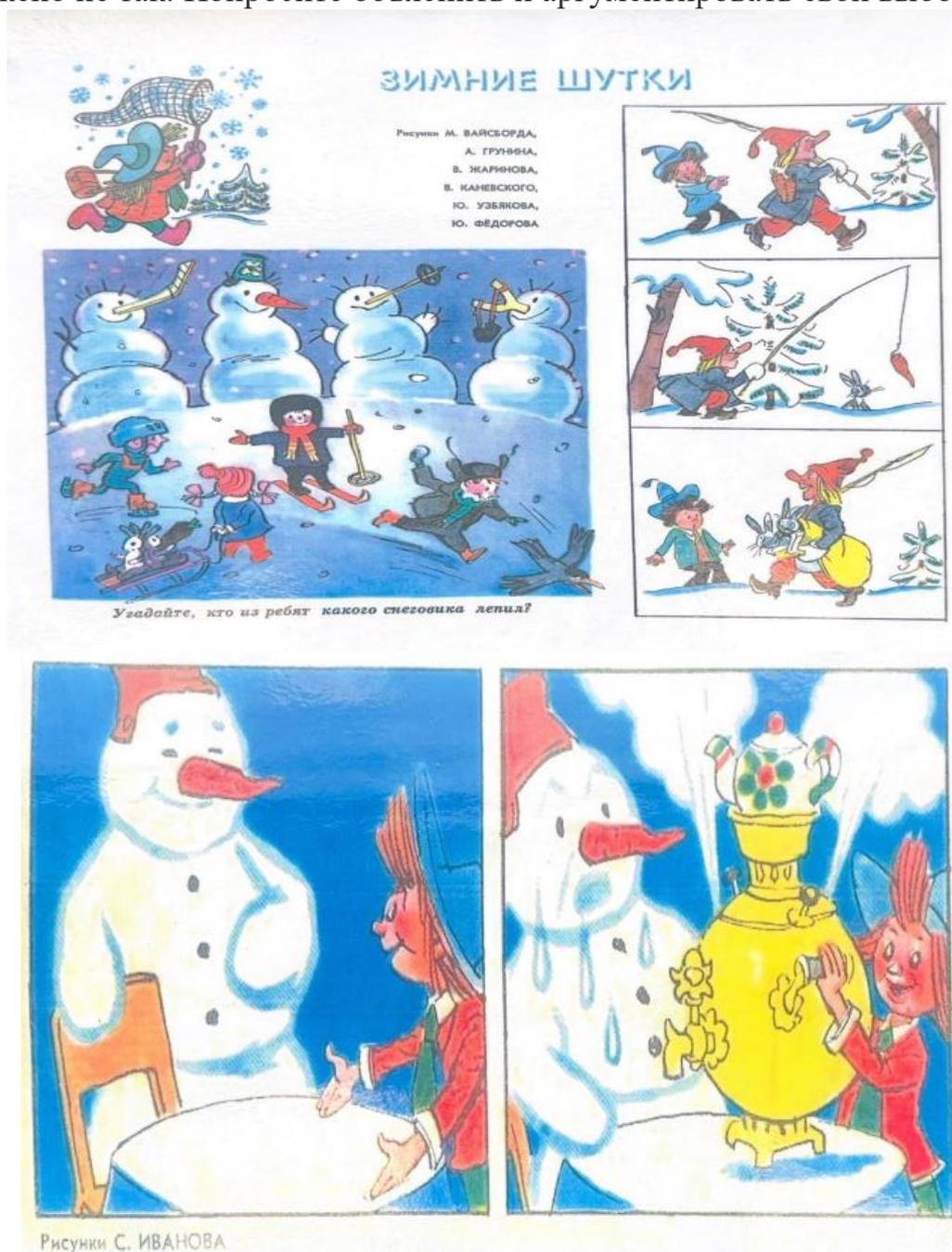




Рисунок Н. ЩЕРБАКОВА

Почему смеются лягушки?



Цена 15 коп.

Рисунок А. КЛЕБОВА

Какое правило уличного движения забыл Незнайка?

4. Найди тень ракеты

Возраст детей: от 5-7 лет.

Цель: закреплять умение находить заданные силуэты.

Развитие зрительного восприятия детей, внимания, логического мышления.

Развитие памяти, наблюдательности и усидчивости.

Оборудование: схема ракеты (экспонат музея), иллюстрации к книге «Незнайка на луне», карточки с изображением ракет, объектов солнечной системы и их теней.

Ход игры:

Предлагаем детям рассмотреть карточки, экспонаты. Затем просим найти на противоположной стороне соответствующий силуэт(тень).

